

Blender を PS3 で動かす

3次元CGを作るフリーソフト、Blenderを、PLAYSTATION 3 (PS3) の上で動かしました。PS3 上で Blender が動くまでのセットアップ手順を記載します。

履歴

2007/04/27 v2.0 初版完成
 2007/04/10 v1.1 未記載部 5箇所、未画像部 13箇所
 2007/03/21 v1.0 未記載部 7箇所、未画像部 13箇所

記載内容のアウトライン

用意したもののリスト／想定環境
 手順アウトライン／各手順

用意したもののリスト

PLAYSTATION 3 HDD 60GB
 (PCとして使う本体、購入品)
 (詳細: <http://www.jp.playstation.com/hardware/ps3/index.html>)
 Yellow Dog Linux for PS3 ソフト v5.0 2006/12/08 バージョン 日本語版
 (PS3 を動作させるために必要な OS ソフト、購入品)
 (詳細: http://cell.fixstars.com/ps3linux/index.php/Yellow_Dog_Linux_for_PS3)
 周辺機器 (ディスプレイ、USB キーボード、USB マウス)
 (PS3 を PC として使うために必要なデバイス)
 Blender v2.43 Linux PPC 版 (blender-2.43-linux-glibc2.3.2-powerpc.tar.tar ファイル)
 (Blender ソフトのインストールファイル、Blender サイトからフリーでダウンロード可能)
 (ダウンロード: <http://www.blender.org/download/get-blender/>)

想定環境

PS3 を新品として購入後、OS (Yellow Dog Linux for PS3 v5.0) を付属手順に従って標準でインストールした直後の環境状態を想定します。ここに記載した手順は、同じように OS インストール直後の環境状態で、Blender (v2.43) が正常に動作することが確認されたものです。

(OSのインストール詳細: http://cell.fixstars.com/ps3linux/index.php/Yellow_Dog_Linux_for_PS3)

手順アウトライン

1. root でログイン
2. SDL のインストール
3. libstdc++のインストール
4. GLX を使うための設定ファイルの変更
5. システムを再起動
6. Blender の展開と起動

1. root でログイン

これから操作する必要なインストールを行うには root アカウントでログインしている必要があります。そこではじめに root アカウントでログインします。

1. PS3 を起動させます。しばらくすると、ログイン画面が表示されます。ユーザー名の入力待ち状態になっています。



(http://cell.fixstars.com/ps3linux/index.php/YDL_5.0%E3%81%AE%E3%82%B7%E3%82%B9%E3%83%86%E3%83%A0%E8%A9%B3%E7%B4%B0%E8%A8%AD%E5%AE%9Aから引用)

2. ユーザー名に「root」と入力して「Enter」キーを押します。パスワードの入力待ち状態になります。
3. パスワードに設定したパスワードを入力して「Enter」キーを押します。root アカウントでログインされます。

2. SDL のインストール

初期状態では Blender に必要な SDL がインストールされていません。ここではまず SDL をインストールします。

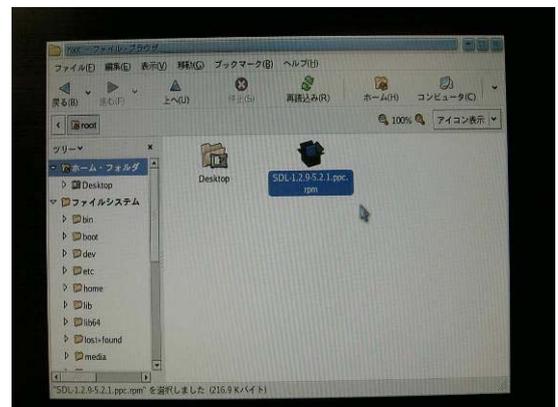
1. OS (Yellow Dog Linux for PS3) のインストールの際に使用した DVD を PS3 に差し込みます。
2. DVD 内のアドレス「/media/YDL_v5.0/YellowDog/RPMS」からファイル「SDL-1.2.9-5.2.1.ppc.rpm」を探して、アドレス「/root」(ホーム・フォルダ) にコピーします。
3. 画面下側にあるバーのアイコンをクリックして、Gnome Terminal を起動します。ウィンドウには「[root@localhost ~]#」と表示され、カレントアドレスがデスクトップになっています。
4. 表示されている「[root@localhost ~]#」の後に続けて「rpm -ivh SDL-1.2.9-5.2.1.ppc.rpm」と入力し、「Enter」キーを押します。インストールが始まります。
5. 画面には続いて以下のように表示が出て、インストールが完了します。

```
警告: SDL-1.2.9-5.2.1.ppc.rpm: ヘッダ V3 DSA signature: NOKEY, key ID *****
準備中...          ##### [100%]
 1:SDL             ##### [100%]
```

各手順のスクリーンショット:



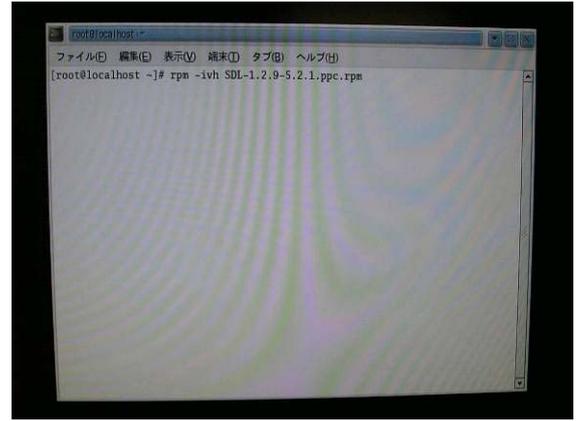
上: 手順 1



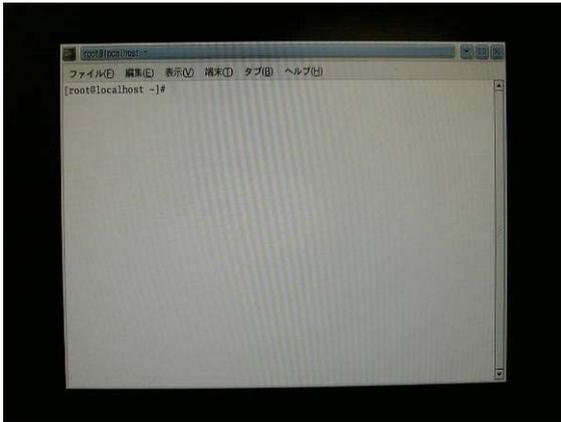
上: 手順 2



上: 手順 3



上: 手順 4



上: 手順 3

3. libstdc++のインストール

初期状態では Blender v2.43 に必要な libstdc++ がインストールされていません。ここでは適切な libstdc++ をインストールします。

1. DVD を差し込んでいない場合、OS (Yellow Dog Linux for PS3) のインストールの際に使用した DVD を PS3 に差し込みます。
2. DVD 内のアドレス「 /media/YDL v5.0/YellowDog/RPMS 」からファイル「compat-libstdc++-33-3.2.3-55.fc5.ppc.rpm」を探して、アドレス「/root」(ホーム・フォルダ) にコピーします。
3. Gnome を起動していない場合、画面下側にあるバーのアイコンをクリックして、Gnome Terminal を起動します。
4. 表示されている「[root@localhost ~]# 」の後に続けて「rpm -ihv compat-libstdc++-33-3.2.3-55.fc5.ppc.rpm」と入力し、「Enter」キーを押します。インストールが始まります。
5. 画面には続いて以下のように表示が出て、インストールが完了します。

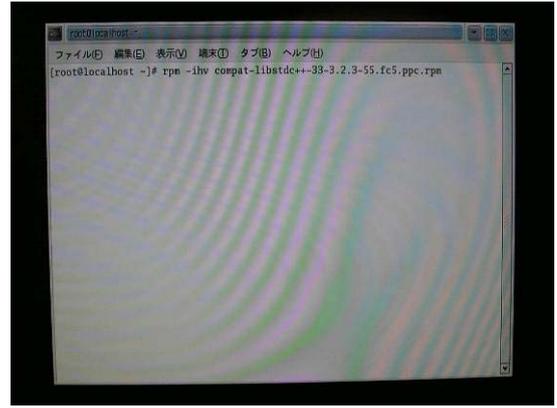
```
警告: compat-libstdc++-33-3.2.3-55.fc5.ppc.rpm: ヘッダ V3 DSA signature: NOKEY, key ID *****
準備中... ##### [100%]
1:compat-libstdc++-33 ##### [100%]
```

6. 差し込んだ DVD を抜き取ります。

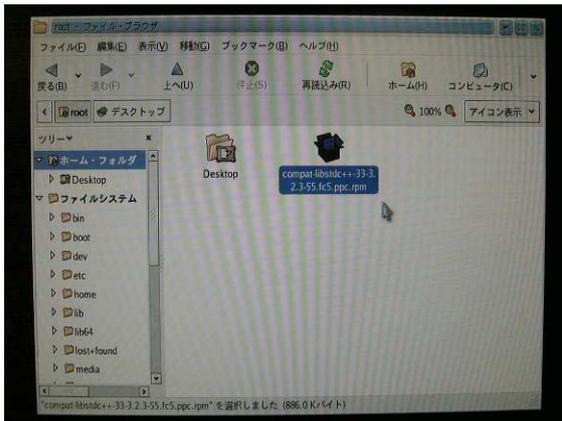
各手順のスクリーンショット:



上: 手順 1



上: 手順 4



上: 手順 2

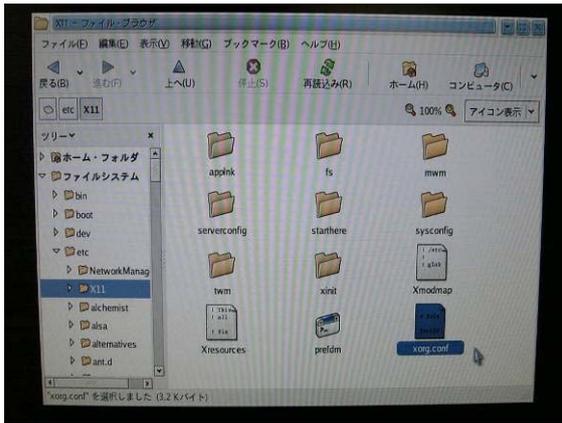
4. GLX を使うための設定ファイルの変更

初期状態では Blender の実行に必要な GLX がロードされません。ここでは GLX がロードされるように設定ファイルを変更します。

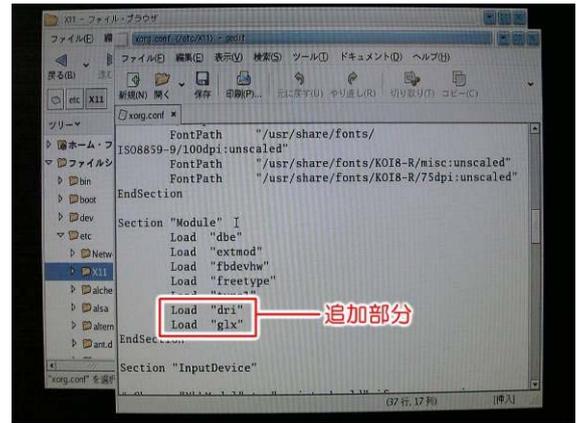
1. PS3 HDD 内のアドレス「/etc/X11」からファイル「xorg.conf」を探して、テキストエディタで開きます。
2. 各種ある設定文の中から「Section "Module"」セクション部分を探します。
3. この中に以下の 2 つ「Load "dri"」、「Load "glx"」を書き加えて、以下のようにして保存します。

```
...
Section "Module"
    Load "dbe"
    Load "extmod"
    Load "fbdevhw"
    Load "freetype"
    Load "type1"
    Load "dri"
    Load "glx"
EndSection
...
```

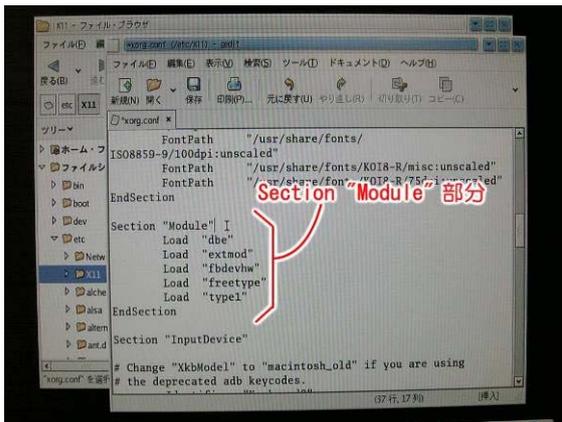
各手順のスクリーンショット:



上: 手順 1



上: 手順 3



上: 手順 2

5. システムを再起動

1. DVD が抜き取ってあることを確認します。
2. 画面下側のバーのメニューから、「システム→再起動」を選択してシステムを再起動します。
3. その後しばらくしてログイン画面が表示されます。ログインするアカウントは何でも構いません。任意のアカウント(ここではシステムユーザーのアカウント)でログインします。

各手順のスクリーンショット:



上: 手順 2



上: 手順 3

6. Blender の展開と起動

1. 以下のサイトからBlenderインストールファイル「blender-2.43-linux-glibc2.3.2-powerpc.tar.tar」をダウンロードしま

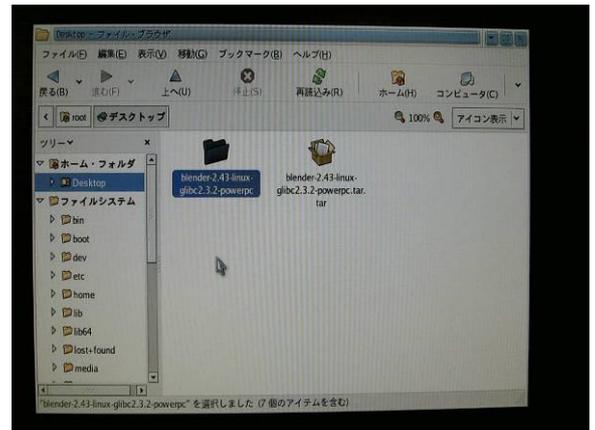
す。各種あるインストールファイルの中で「Linux PPC」カテゴリの中にあります。
(ダウンロード: <http://www.blender.org/download/get-blender/>)

- PS3 HDD 内の任意の場所(ここでは「root」ユーザーのデスクトップ「/root/Desktop」)に、ダウンロードしたファイルを配置して展開します。フォルダ「blender-2.43-linux-glibc2.3.2-powerpc」が作成されます。
- このフォルダの中のファイル「blender」を実行します。Blender が起動します。実行は「Nautilus」からの場合はファイル「blender」をダブルクリックして実行します。

各手順のスクリーンショット:



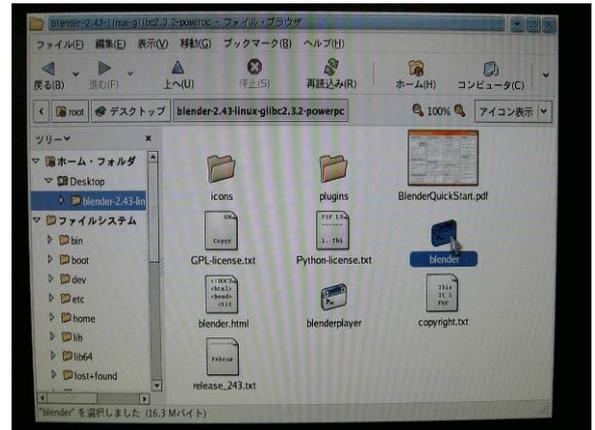
上: 手順 1



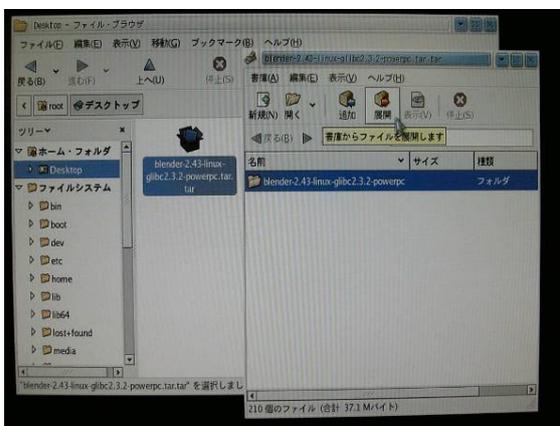
上: 手順 2



上: 手順 1



上: 手順 3



上: 手順 2